



学校法人 滋慶コミュニケーションアート

名古屋デザイン&テクノロジー専門学校

〒460-0008 名古屋市中区栄3-20-4

TEL0120-758-598 FAX(052)269-2570

ホームページアドレス <https://www.nca.ac.jp>

Eメールアドレス info@nca.ac.jp



〔理事長〕竹本 雅信 〔校長〕犬飼 保夫

入学事務局



→ 本校の特色

ゲーム・eスポーツ・ホワイトハッカー・CG・AI・IT・イラスト・デザイン

一人ひとりを大切に、豊かな創造力で人々に夢と感動を伝える人材を育成する専門学校

本校は、現在全国で81校の専門学校を運営する滋慶学園グループの一員として、「職業人教育を通して社会に貢献する」ということをミッションに掲げ、業界に多数の人材を輩出してまいりました。

「好き」を「仕事」にする名古屋テックの特徴

■将来の可能性を広げる“Wメジャーカリキュラム”

自分のコース・専攻の専門授業にプラスして、あなたの希望に合わせた科目を受講できるシステム。「あなたらしさ」という個性を育成し、将来の可能性を広げます。

■第一線で活躍するプロ講師による指導

業界で活躍しているプロ講師からの直接指導により、卒業後即戦力となる技術と知識を習得。国内外から各分野のトッププロを招いての特別講義、特別ゼミなども開催します。

■担任制で学生一人ひとりをしっかりサポート

学校生活や進路で困ったときに気軽に相談できる担任制で、きめ細やかなフォローが可能。

■在学中からプロの仕事を経験！“企業プロジェクト”

業界からの依頼を受け、在学中からプロと同じ現場で実際に仕事を経験することにより、業界に求められる人材になるために必要な「実践力・即戦力」を身に付けます。

■プロ仕様の最新設備が充実

業界のプロも使用する最新機材・ソフトが充実。空き時間や授業後の時間にも自由に使用できます。学びに集中できる環境であなたの夢をバックアップします。

→ 学科説明

■スーパーテクノロジー科（4年制）80名

ホワイトハッカー専攻
AIエンジニア専攻



データサイエンティスト専攻
AIロボット専攻
スーパーITエンジニア専攻
スーパーゲームクリエイター専攻
スーパーCG・映像クリエイター専攻
ネット動画クリエイター専攻
メタバースクリエイター専攻

シナリオ&コンテンツ企画専攻

e-sportsプロマネジメント専攻

クリエイティブデザイン専攻

■ゲームクリエイター科（3年制）40名

ゲームプログラマー専攻

ゲームグラフィック&キャラクター専攻

ITプログラマー専攻

■e-sports科（3年制）40名

e-sportsプロゲーマー専攻

■デジタルクリエイター科（3年制）20名

CGクリエイター専攻

アニメーション専攻

グラフィックデザイン&イラスト専攻

■総合マンガ科（3年制）40名

コミックイラスト&マンガ専攻

→ 取得資格と合格状況

CompTIA A+、CompTIA Network+、CompTIA Security+、CEH(認定ホワイトハッカー)、CDN(認定ネットワークディフェンダー)、LPIC(Linux技術者認定試験)、基本情報技術者、応用情報技術者、データベーススペシャリスト、ネットワークスペシャリスト、ITパスポート、情報セキュリティマネジメント、情報処理安全確保支援士、Python 3エンジニア認定試験、サイバーセキュリティ管理者、CCNA(シスコ技術者認定)、Microsoft Azure AI Fundamentals、G検定、情報検定、統計検定、データサイエンティスト検定、イベント検定 など

→ 卒業後の進路状況（過去3年間卒業生実績）

<IT・ゲーム・CG分野>

(株)ホーゲット、(株)D・A・G、(株)ニューロン・エイジ、(株)ワンオアエイト、(株)シーズクラフト、(株)ハ・ン・ド、(株)ロコビット、(株)gumi、(株)インティ・クリエイツ、(株)ソニックパワード、(株)クリーク・アンド・リバー社、(株)ソニックパワード、(株)ILCA、(株)Black Beard Design Studio、SL.WORKSS、(株)ドリームキャリア

<アニメ・デザイン分野>

合同会社月虹、(有)ダンガン・ピクチャーズ、(株)ビルボ、(株)朱夏、(株)アトリEplatz、(株)動画工房作画部、(株)シャフト、(株)イツミ、(株)暁デザイン事務所、(株)Itreat

<e-sports分野>

(株)Game With、(株)eSP、ブロードメディア(株) ほか

→ 特典

- ・専門のカウンセラーが常駐するチュードントサービスセンターあり
- ・「担任制」によるきめ細やかなサポート
- ・保護者兄弟姉妹学費免除制度
- ・学費延納・分納制度
- ・就職のあつ旋／日本学生支援機構奨学金制度／通学定期・旅行学生割引／学生寮

就職状況（2024年3月1日現在）

	2023年度	2022年度
卒業生数	82	79
就職希望者数	64	63
関連分野 就職者数	23	25
関連外分野 就職者数	36	38
進学者数	0	1
求人会社数	235	215
求人人数	3,615	562



→ 本校への交通機関

- 地下鉄東山線・名城線「栄」下車 8番出口より徒歩8分
- 地下鉄名城線「矢場町」下車 6番出口より徒歩6分
- 地下鉄東山線・鶴舞線「伏見」駅 5番出口より徒歩10分
- 地下鉄鶴舞線「大須観音」駅 4番出口より徒歩13分

学校概要

全国高等学校進路指導協議会統一様式準拠

創立	平成30年4月1日	教員数	78名(常勤8名 非常勤70名)
認可	平成30年3月27日	在籍学生総数	[2023年度] 482名(男子349名 女子133名)
法人名称	滋慶コミュニケーションアート		[2022年度] 406名(男子296名 女子110名)
課程名	文化・教養専門課程	校舎面積	2,471㎡
建学の精神(沿革) 教育方針	「実学教育」「人間教育」「国際教育」という3つの教育理念を柱に、即戦力となる人材育成に力を注いできました。最新の設備、一流のプロの講師陣の指導のもとで産学連携教育を通して、産業界で文字通り「即戦力」となる教育を目指しています。業界のマーケットを重視したベンチャー志向の専門学校を目指しています。	建物の構造	鉄骨造陸屋根9階建
		寮	有 学生寮
		主な施設設備の概要(厚生施設を含む)	実習室(eスポーツルーム、プログラミングルーム、液晶タブレットルーム、Macルーム、映像・CG・アニメルーム、デッサンルーム他)。全教室冷暖房。

学科・コース名(昼・夜)	スーパーテクノロジー科	ゲームクリエイター科	e-sports科	デジタルクリエイター科	総合マンガ科
	(昼)	(昼)	(昼)	(昼)	(昼)
修業年数	4年	3年	3年	3年	3年
募集定員	80名	40名	40名	20名	40名
推薦入試	願書受付期間	2024年10月1日(火)～			
	推薦基準	本校を第一志望とし、目指す夢に向かって努力できる方。			
	選考方法	調査書/面接/書類選考/作文			
	選考料	30,000円			
	推薦定員	募集定員の10%以内			
	専願・併願区分	専願			
一般入試	願書受付期間	2024年10月1日(火)～			
	選考方法	調査書/目的意識インタビュー(面接)/書類選考/作文			
	試験科目	調査書/目的意識インタビュー(面接)/書類選考/作文			
	選考料	30,000円			
AO入試	有(専・6/1(出)～募集定員の70%)				
授業時数	年間授業時間	一般科目	} 900時間～		
		専門科目			
		実習(演習)			
	週授業時数	30時間(週5日制)			
学費	入学金	150,000円			
	年間授業料	690,000円			
	設備費など	763,300円			
経費	教材費	専攻別			
	その他の経費	専攻別			

文化
教養
分野

就職あっ旋の方法	課外活動の種類	利用できる奨学制度・特待生制度
就職専門のスタッフが、きめ細かくフォローするキャリアセンターがあります。在学生の就職意識を高める出陣式を最終学年進級前に実施。また業界研修や個別カウンセリングを通じて就職希望者が全員就職内定を決めるまで、徹底的なサポートを行っています。	行事：就職セミナー、合同企業説明会、スポーツ大会、企業研修、海外実学研修、学園祭、卒業・進級制作展、Game & e-sports show、学生作品展等	<ul style="list-style-type: none"> ●日本学生支援機構奨学金制度 ●保護者兄弟姉妹学費免除制度 ●高等教育の修学支援新制度

<p>特記事項(体験入学・見学会・その他)</p> <ul style="list-style-type: none"> ●体験入学 随時開催 ※参加無料(教材は本校で用意します) ※内容：学校見学、学校説明、入試説明、体験授業、保護者会、学生作品展示 ホームページにて日程をご確認下さい。 ●学校説明会 随時開催 ●学園祭 6/15(土)、6/16(日) ※参加は無料 ※内容：模擬店、学生作品展示など ※日程や内容はフリーダイヤル・ホームページにてご確認お願いいたします。 	<p>オープンキャンパスの詳細・ご予約はこちら</p> 
--	---